



Kurzbeschreibung zur Wahl eines P-Seminars durch
die Schülerinnen und Schüler
der Jahrgangsstufe 10
Abiturjahrgang 2023

Lehrkraft: StDin Salveter

Leitfach: Chemie

Projektthema: Escape the Lab – Entwicklung von Escape-Room-Spielen mit chemischen/naturwissenschaftlichen Inhalten

Begründung und Zielsetzung des Projekts:

Escape Rooms, auch als Live Escape Games oder Exit Games bezeichnet, erfreuen sich seit einigen Jahren großer Beliebtheit bei Jung und Alt. Bei Live Escape Games werden die Teilnehmer als Gruppe in einem Raum oder mehreren kleinen Räumen eingesperrt und müssen innerhalb einer bestimmten Zeit verschiedene Aufgaben und Rätsel lösen, um die verschlossene Tür (wieder) zu entriegeln, d.h. sie müssen letztendlich den Türschlüssel finden oder den Code enträtseln, der die Tür öffnet. Neben solchen Live Escape Games, die in allen größeren Städten angeboten werden, gibt es auch z.B. Online-Varianten oder Brettspiele (z.B. Exit).

Im Rahmen dieses Seminars soll ein solches Spiel oder mehrere solcher Spiele mit chemischem Schwerpunkt geplant, entwickelt und erstellt werden. Abschließend soll das Spiel/ bzw. sollen die Spiele in ausgewählten Klassen getestet werden. Nach einer Überarbeitung wird das Spiel bzw. werden die Spiele der Fachschaft vorgestellt und übergeben, so dass sie an der Schule eingesetzt werden können.

Denkbar ist z.B. die Erstellung eines Escape Games für den Vorstellungsabend der Schule für zukünftige Schülerinnen und Schüler. Es könnte auch ein Escape Game erstellt werden, um bei Unterstufenschülern das Interesse an Naturwissenschaften zu wecken. Schließlich bietet sich ein Escape Game auch zur Wiederholung wesentlicher Inhalte, z.B. der Mittelstufe für die Oberstufe an.

Voraussetzungen für das Seminar sind chemisches Basiswissen, Kreativität und Freude sowohl am Lösen als auch am Erstellen von Rätseln.

Folgende außerschulischen Kontakte können im Verlauf des Seminars geknüpft werden:

Veranstalter von Real Live Escape Games, Universitäten (z.B. Universität Köln), (Schulbuch)Verlage (z.B. Friedrich-Verlag, Kosmos), Autoren von Escape Games bzw. EduBreakouts

Weitere Bemerkungen zum geplanten Verlauf des Seminars:

Geplant ist ein Besuch eines Real Live Escape Rooms in Würzburg zur Inspiration und als Teambuilding-Maßnahme